

El Corte Inglés

Tablet de dibujo PaintPad



2+



Ref.: ZJ16-C

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

Guardar este manual de instrucciones para posibles consultas futuras.

ADVERTENCIAS DE SEGURIDAD

Advertencias: Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Utilizar bajo la supervisión de un adulto. No utilizar este producto bajo una luz intensa o luz ultravioleta. Mantener el producto alejado de objetos afilados que puedan dañar la pantalla. No utilizar el producto en lugares polvorientos o ambientes húmedos. Limpiar con un paño seco.

ADVERTENCIAS ADICIONALES

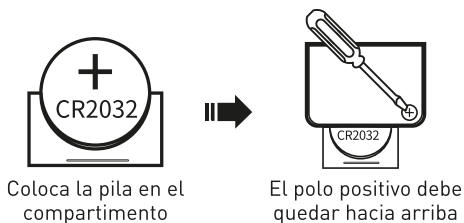
Advertencias: Mantenga el juguete alejado del agua y de fuentes de calor.

INCLUYE

- Tableta
- Lápiz para dibujo
- Pila 3 V CR2032

COLOCACIÓN DE LAS PILAS

Pila: 1 x 3 V CR2032 incluida.



El cambio de pilas debe realizarlo un adulto. Apaga el juguete antes de poner las pilas.

1. Afloja el tornillo con la ayuda de un destornillador de punta de estrella (no incluido) para abrir el compartimento de las pilas situado en la parte trasera del juguete.
2. Coloca / sustituye las pilas en el compartimento dedicado a tal efecto y respetando el esquema de polaridad que se indica en la ilustración.
3. Cierra el compartimento y atorníllalo de nuevo.

INSTRUCCIONES IMPORTANTES RELACIONADAS CON LAS PILAS

No recargar pilas no recargables. Las pilas recargables solo han de ser cargadas bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables han de ser retiradas del juguete antes de ser cargadas. Las pilas han de ser insertadas con la polaridad correcta. Las pilas agotadas han de ser retiradas del juguete. Los bornes de alimentación no han de ser cortocircuitados.

ADVERTENCIA: Este producto contiene una batería de tipo moneda. Una batería de tipo moneda puede causar quemaduras químicas internas graves si se traga. **ADVERTENCIA:** Desechar inmediatamente las baterías usadas. Mantener las baterías nuevas y usadas lejos de los niños. Si cree que las baterías podrían haber sido tragadas o colocadas dentro de cualquier parte del cuerpo, busque atención médica inmediata.

CÓMO JUGAR

La pizarra no tiene interruptor de encendido/apagado. Cuando empieces a pintar se activará sola.

Cuando dejes de usarla entrará en reposo.

Da rienda suelta a tu imaginación y crea coloridos dibujos o textos con la ayuda del lápiz incluido. Si quieres borrar tu dibujo, presiona el botón de la parte inferior. Pasados dos segundos la pantalla vuelve a ser negra y puedes empezar a pintar de nuevo.

Puede que la pantalla se ilumine durante el transcurso de esta operación. Esto se debe a la micro-corriente que necesita el proceso de borrado.

Puedes bloquear la pantalla con la ayuda del interruptor de la parte inferior derecha. Así, evitarás que tu dibujo desaparezca por error si pulsas el botón de borrar sin querer. Cuando quieras borrar tu dibujo, desbloquea la pantalla y pulsa el botón.

CARACTERÍSTICAS



Borrar la pantalla es fácil y rápido. Solo tienes que pulsar el botón.



Pantalla LCD flexible, resistente, sin cristal.



No tiene luz led. No daña la vista.



Ligero, portátil y de manejo agradable.



La pantalla LCD es reutilizable. Ahorro de recursos naturales.

IMPACTO MEDIOAMBIENTAL



Cuando sea el momento de desechar el producto, por favor considere el impacto medioambiental y llévalo a un punto adecuado para reciclar. Los plásticos y metales utilizados en la construcción de este aparato pueden ser separados para permitir su reciclaje. Pregunte a su centro más cercano para más detalles. Todos nosotros podemos participar en la protección del medio ambiente.



Las pilas o acumuladores nunca deben depositarse con el resto de los residuos domésticos. Si usted desea deshacerse de la pila o acumulador, deposítelos bien en los contenedores habilitados a tal efecto en los puntos de venta, bien en el punto limpio o instalación municipal de recogida selectiva de residuos más próxima.



El Corte Inglés, S.A.
Hermosilla, 112 – 28009 Madrid
España · NIF: A-28017895.
Fabricado en China.

Ref.: ZJ16-C

El Corte Inglés

Tablet de desenho **PaintPad**



2+



Ref.: ZJ16-C

INSTRUÇÕES DE FUNCIONAMENTO

Conservar as instruções para referências no futuro.

ADVERTÊNCIAS DE SEGURANÇA

Atenção: As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Utilizar sob a supervisão de um adulto. Não utilizar este produto sob luz intensa ou luz ultravioleta. Manter o produto afastado de objetos afiados que possam danificar o ecrã. Não utilizar o produto em locais poeirentos ou ambientes húmidos. Limpar com um pano seco.

ADVERTÊNCIAS ADICIONAIS

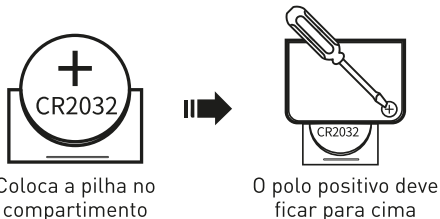
Atenção: Mantenha o brinquedo afastado de fontes de água e calor.

INCLUI

- Tablet
- Caneta de desenho
- Pilha 3 V CR2032

COLOCAÇÃO DAS PILHAS

Pilha: 1 x 3 V CR2032 incluída



A colocação das pilhas deve ser feita por um adulto. Desligue o brinquedo antes de colocar a pilha ou a bateria.

1. Com uma chave de fendas (não incluída), remova o parafuso e abra a tampa das pilhas na parte de trás do brinquedo.
2. Insira / substitua as pilhas na unidade, com a polaridade indicada no compartimento das pilhas.
3. Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas com o parafuso e a chave de fendas.

INSTRUÇÕES IMPORTANTES DAS PILHAS

As pilhas não recarregáveis não podem ser recarregadas. As pilhas recarregáveis só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas. As pilhas devem ser introduzidas com a polaridade correta. As pilhas gastas devem ser removidas do brinquedo. Não coloque os terminais em curto-circuito **ATENÇÃO:** Este produto contém uma pilha de tipo moeda. Uma pilha de tipo moeda pode causar queimaduras químicas internas graves se for engolida. **ATENÇÃO:** Descartar imediatamente as pilhas usadas. Manter as pilhas novas e usadas afastadas do alcance das crianças. Caso acredite que as pilhas foram engolidas ou colocadas dentro de qualquer parte do corpo, procure assistência médica imediata.

COMO JOGAR

O quadro não tem interruptor de ligado/desligado. Quando começares a pintar, ativa-se sozinho. Quando parares de o utilizar, entrará no modo de suspensão.

Dá asas à tua imaginação e cria coloridos desenhos ou textos com a ajuda da caneta incluída.

Se quiseres apagar o teu desenho, pressiona o botão da parte inferior. Passados dois segundos, o ecrã volta a ficar preto e podes recomençar a pintar. É possível que o ecrã se ilumine no decurso dessa operação. Isto é devido à microcorrente necessária ao processo de apagar.

Podes bloquear o ecrã com a ajuda do interruptor da parte inferior direita. Assim evitarás que o teu desenho desapareça por erro, se pressionares o botão de apagar sem querer. Quando quiseres apagar o teu desenho, desbloqueia o ecrã e pressiona o botão.

CARACTERÍSTICAS



Apagar o ecrã é fácil e rápido. Basta pressionar o botão.



Ecrã LCD flexível, resistente, sem vidro.



Não tem luz led. Não prejudica a visão.



Leve, portátil e de operação agradável.



O ecrã LCD é reutilizável. Economia de recursos naturais.

PROTEÇÃO DO MEIO AMBIENTE



Quando for necessário eliminar o produto, por favor considere o impacto ambiental e leve-o a um ecoponto adequado para reciclar. Os plásticos e metais utilizados na construção deste equipamento podem ser separados para permitir a sua reciclagem. Pergunte no centro de reciclagem que lhe está mais próximo, para mais detalhes. Todos nós podemos participar na protecção do meio ambiente.



As pilhas e as baterias nunca devem ser depositadas com os restantes resíduos domésticos. Caso desejar desfazer-se da pilha ou bateria, deposite-os quer seja em ecopontos habilitados para o efeito nas lojas, quer seja num pilhómetro ou entregue-o nas instalações de recolha seletiva de resíduos mais próxima.



El Corte Inglés, S. A.

Hermosilla, 112 - 28009 Madrid

Espanha · NIF: A-28017895.

Fabricado na China.

Ref.: ZJ16-C