

modelo: 3611-ES



Formapalabras

Edad: 6+

OBJETIVO

Formar palabras con las letras del atril.

ANTES DE EMPEZAR

Colocar las fichas bocabajo sobre la mesa y mezclarlas. Cada jugador coge 7 fichas y las coloca en su atril.

CÓMO JUGAR

1. El jugador que abre la partida debe formar una palabra con el mayor número de fichas posible y colocarla sobre el tablero, en horizontal o vertical, de forma que una de las letras pase por el centro del tablero. A continuación, suma y anota el valor de la jugada y coge las fichas necesarias hasta completar las 7 que debe tener para continuar el juego.
2. El siguiente jugador debe formar una nueva palabra apoyada o cruzada sobre la anterior.
3. Hay varias formas de crear palabras: añadiendo una o más letras a las palabras ya existentes en el tablero; formando una palabra cruzada con una o varias palabras ya existentes en el tablero, y colocando una palabra paralela a otra ya existente, siempre y cuando queden formadas palabras completas en horizontal y vertical.
4. Cualquier jugador puede utilizar su turno para cambiar las letras que no desee por otras, pero entonces no podrá colocar ninguna palabra.
5. La partida termina cuando ya no hay fichas en la mesa o un jugador coloca todas sus fichas en el tablero.

QUIÉN GANA

El jugador que sume más puntos.

INCLUYE

1 tablero, 102 fichas, 4 atriles y una bolsa de tela.

¡Advertencia! No conviene para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas.

Los colores y contenidos pueden ser diferentes de los ilustrados. Retire el envoltorio, bolsas, bridas y alambres antes de dar el juguete al niño. Conserve las instrucciones y el envoltorio para futuras referencias. Utilizar bajo la supervisión de un adulto.

modelo: 3611-ES

Forma palavras

Idade: 6+

OBJETIVO

Formar palavras usando as letras do suporte.

ANTES DE COMEÇAR

Colocar as peças viradas para baixo na mesa e misturá-las. Cada jogador tira 7 peças e coloca-as no seu suporte.

COMO JOGAR

1. O jogador que abre o jogo deve formar uma palavra com o maior número de peças possível e colocá-la no tabuleiro, na horizontal ou na vertical, de forma que uma das letras passe pelo centro do tabuleiro. De seguida, soma e anota o valor da jogada e recolhe as peças necessárias até completar as 7 que deve ter para continuar o jogo.
2. O jogador seguinte deve formar uma nova palavra paralela ou cruzada sobre a anterior.
3. Existem várias formas de criar palavras: acrescentando uma ou mais letras às palavras já existentes no tabuleiro; formando uma palavra cruzada com uma ou várias palavras já existentes no tabuleiro, e colocando uma palavra paralela a outra já existente, desde que sejam formadas palavras completas na horizontal e na vertical.
4. Qualquer jogador pode utilizar a sua vez para trocar as letras que não deseje por outras, mas nesse caso não poderá colocar nenhuma palavra.
5. O jogo acaba quando já não restarem peças na mesa ou quando um jogador colocar todas as suas peças no tabuleiro.

QUEM VENCE

O jogador que some mais pontos.

INCLUI

1 tabuleiro, 102 peças, 4 suportes e uma bolsa de tecido.

Atenção! Contra-indicado para crianças com menos de 36 meses. Pequenas partes.

As cores e os conteúdos podem diferir das imagens apresentadas. Remova a embalagem, bolsas, braçadeiras e fios antes de dar o brinquedo à criança. Conservar as instruções e o invólucro para referências no futuro. Utilizar sob a supervisão de um adulto.

El Corte Inglés, S.A.
Hermosilla, 112 28009 Madrid
España /Espanha. NIF: A28017895
Fabricado en / na China.